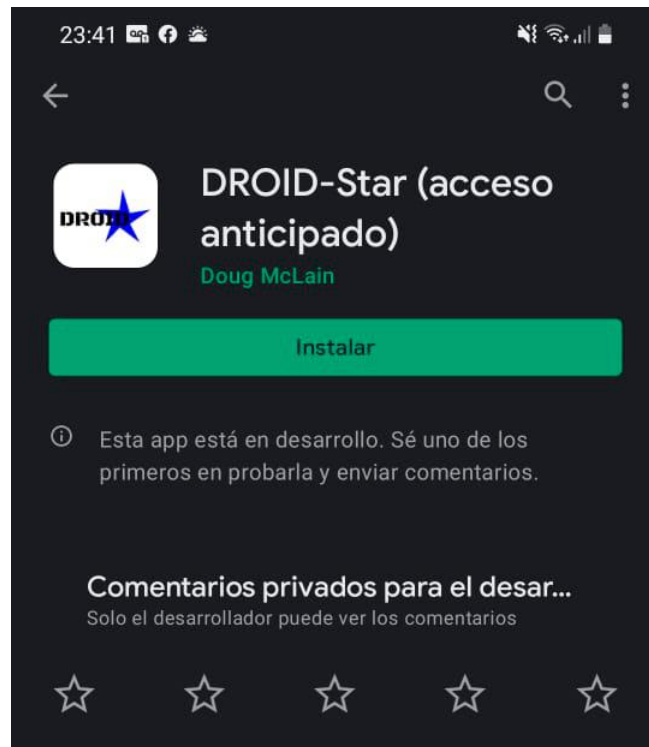


## Ingresar a Argentina Room con APP DroidStar

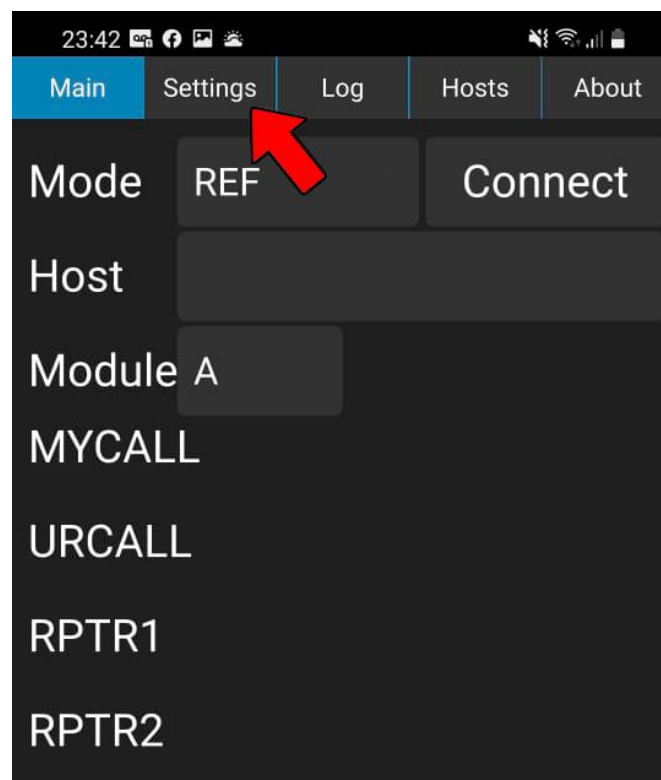
A diferencia de otras aplicaciones existentes esta App no requiere ningún tipo de registro para su uso (solo requiere como todas tener el DMR ID) es una aplicación que se encuentra en constante desarrollo por lo que por los resultados obtenidos particularmente y entre colegas amigos se posiciona en la cima de App a tener la cuenta a la hora de querer iniciarse e ir probando un poco lo nuevo que conocemos como Radio digital por voz DV

### Instalación de la aplicación y configuración básica \* [VER TUTORIAL HASTA EL FINAL](#)

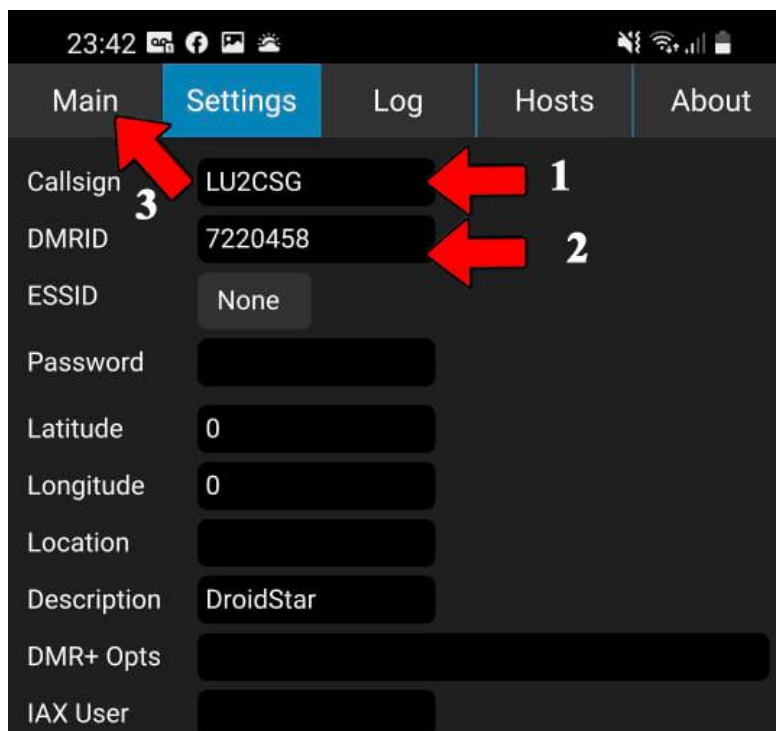
Para descargar la Aplicación ingresamos al Play Store y buscamos la aplicación “**DROID-Star** y damos **Instalar** (solo disponible para sistemas Android)



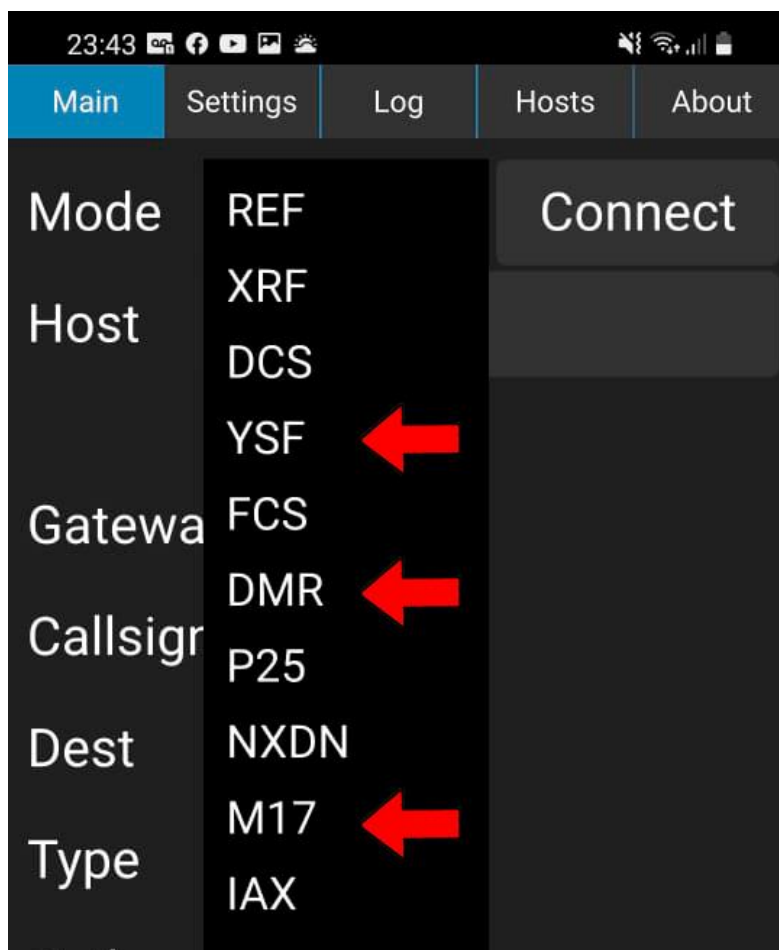
Para configurar, hacemos clic en el botón “Settings”



En esta ventana sólo debemos completar la distintiva **(1) "Callsing"** y **(2) DMRID** con nuestro ID ( de no tener previamente sacado el DMR ID debemos Ingresar a <https://www.radioid.net/> y sacar uno. Una vez ingresado todos los datos damos clic en **(3 Main** y volvemos a la pantalla inicial.



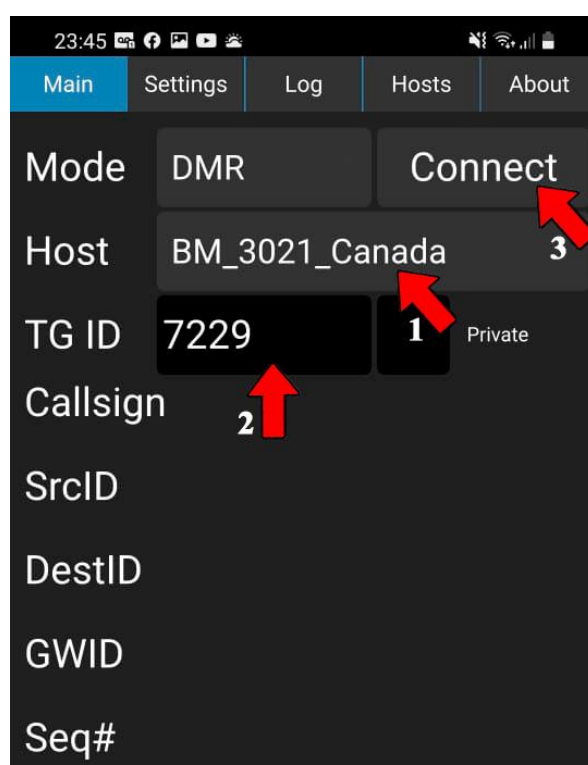
Ahora dependiendo del modo que queremos ( YSF – DMR – M17 ) seleccionamos de la lista desplegable de **"Mode"**



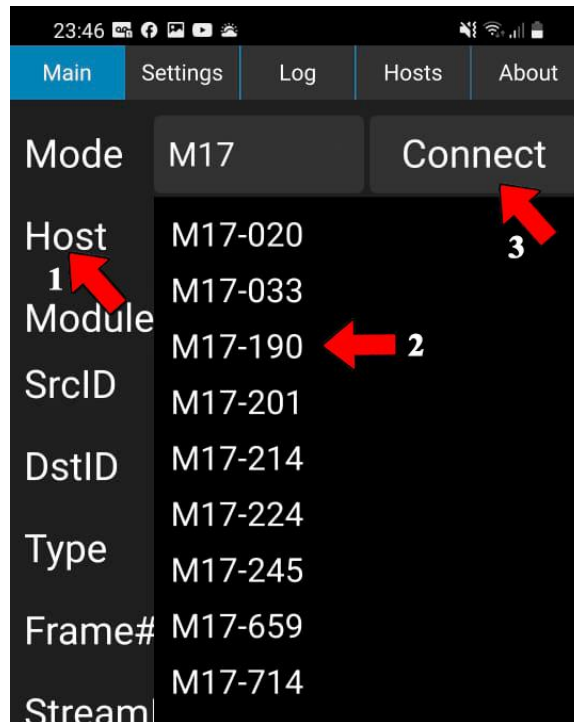
Para el **Modo YSF** seleccionamos de la lista desplegable de (1) "Host" (2) ARG-ROOM o AR-ROOM y presionamos el botón (3) Connect para salir por nuestra Red.



Para el **Modo DMR** seleccionamos de la lista desplegable de "Host" (1) **BM\_3021\_Canada** (Recomiendo ese Master que funciona muy bien) luego seleccionamos en "TG ID" (2) el TG **7229** y presionamos el botón (3) Connect para salir por nuestra Red



Para el **Modo M17(\*)** seleccionamos de la lista desplegable de (1) "Host" (2) M17-190 y presionamos el botón (3) Connect para salir por nuestra Red



(\*) Cabe aclarar que este modo es de código abierto y se encuentra en pleno desarrollo. **Argentina Room es la primer Red en Argentina y toda Sudamérica** en tener un Gateway (Cruce ) entre M17 y los otros modos, facilitando de esta manera el desarrollo y las pruebas que quieran realizar los desarrolladores de este Proyecto.

Invitamos a todos a salir por este modo M17 ingresando al mismo mediante el Reflector M17-190.

***Aclaración: antes de elegir algún modo, en la pantalla Settings se deberá actualizar los Update hosts y Update ID Files puede que si no les tire algún tipo de error al quererse conectar***

***Tener en cuenta el valor de ganancia de micrófono debe colocarse entre 20.0 y 25.0 no más del ultimo valor para que no sature el audio.***

***Si entre los espacios en blanco de una modulación escucha ruidos molestos desactive la casilla AGC (control automático de ganancia) esto ayudara a que no se produzcan esos ruidos.***

***Como último dato, la aplicación no guarda los datos de configuración de ganancia de micrófono ni el AGC por lo que deberá regularlo cada vez que inicie la aplicación.***



## DROIDSTAR Solución al problema de CODEC:

Instalar el DROIDSTAR en su última versión e ir a la solapa SETTINGS:

En esta pestaña deberemos ir hasta el final de la misma donde encontraremos dos apartados específicos, los cuales son:

Vocoder URL:

(BOTON) Download vocoder

Determinar la arquitectura de su teléfono, en DROIDSTAR pulsen la pestaña ABOUT y allí van a ver el tipo de arquitectura que corresponde.

En Vocoder URL copiar la siguiente dirección:

Si dice **ARM** el Vocoder debe ser:

[http://pizzanbeer.net/plugins/vocoder\\_plugin.android.arm](http://pizzanbeer.net/plugins/vocoder_plugin.android.arm)

Si dice **ARM64** el Vocoder debe ser:

[http://pizzanbeer.net/plugins/vocoder\\_plugin.android.arm64](http://pizzanbeer.net/plugins/vocoder_plugin.android.arm64)

Posteriormente a esto pulsar el BOTON Download vocoder, si todo fue correcto en la pestaña LOG podrán ver la instalación.

A partir de ahora podrán usarlo normalmente ya que la instalación de una versión anterior no da resultado ya que esta termina actualizando a la última versión después de un tiempo.

